



# MAFIA II



© 1998-2010 Take-Two Interactive Software, Inc., and its subsidiaries. Mafia II developed by 2K Czech. 2K Czech, the 2K Czech logo, 2K Games, the 2K Games logo, Illusion Engine™, Mafia, Mafia II, the Mafia II logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE a logo Xbox jsou ochranné známky skupiny společností Microsoft a jsou používány na základě udělené licence.

5252379/MAN



**VAROVÁNÍ** Než začnete s hraním hry, přečtěte si příručky ke konzoli Xbox 360® a příslušenství, kde naleznete informace o bezpečnosti a zdraví. Všechny příručky si uložte pro pozdější potřebu. Příručky ke konzoli a příslušenství jsou také k dispozici na stránkách [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Důležitá zdravotní varování v souvislosti s hraním videoher

#### Fotosenzitivní epileptické záchvaty

Malé procento lidí může při sledování obrázků včetně blikajících světel nebo obrázců, které se mohou ve videohrách objevit, dostat epileptický záchvat. Dokonce i u lidí, kteří netrpí epilepsi nebo záchvaty, se může projevit doposud nediagnostikovaný stav, který způsobí „fotosenzitivní epileptické záchvaty“ při sledování videoher.

Záchvaty se mohou projevit několika různými příznaky, jako jsou například závratě, zdvojené vidění, třes víček nebo tváře, škrábání nebo třes končetin, dezorientace nebo chvilková ztráta vědomí. Záchvaty mohou rovněž způsobit ztrátu vědomí nebo křeče s následným zraněním v důsledku pádu nebo nárazu na okolní předměty.

Pokud se u vás projeví některý z uvedených příznaků, okamžitě přerušte hru a vyhledejte lékaře. Povinností rodičů je sledovat děti a zjistit, zda se u nich neprojeví některý z uvedených příznaků – výskyt epileptických záchvatů tohoto typu je u dětí a dospívajících pravděpodobnější než u dospělých. Riziko vzniku fotosenzitivních epileptických záchvatů lze snížit následujícími opatřeními: posadte se ve větší vzdálenosti od obrazovky; používejte menší obrazovku; místnost má být dobře osvětlená; nehrajte videohry, jste-li ospalí nebo unavení.

Pokud se u vás nebo u některého z vašich příbuzných vyskytly záchvaty nebo epilepsie, před hraním videoher se poraďte s lékařem.

### Co je systém PEGI?

Systém klasifikace podle věkových kategorií PEGI chrání nezletilé před hrami, které jsou nevhodné pro určitou věkovou skupinu. Vezměte na vědomí, že se nejedná o označení obtížnosti her. Systém PEGI se skládá ze dvou částí a umožňuje rodičům a osobám, které kupují hry pro děti, provádět erudovaný výběr podle věku hráče, kterému je hra určena. První částí je klasifikace vhodnosti pro věkové kategorie:



Druhou částí jsou ikony, které označují typ obsahu hry. V závislosti na hře může být uvedeno i více těchto ikon. Klasifikace vhodnosti hry pro věkové kategorie odpovídá míře tohoto obsahu. Ikony jsou:



Další informace získáte na adrese <http://www.pegi.info> a [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# OBSAH

## 3 PŘÍBĚH

## 4 RYCHLÝ START..... 4 HLAVNÍ MENU

4 POLOŽKY HLAVNÍHO MENU

## 6 OVLÁDÁNÍ

6 OVLÁDÁNÍ CHŮZE (SET 1)

7 OVLÁDÁNÍ JÍZDY (SET 1)

## 8 HUD

8 UKAZATEL ZBRANÍ

9 RADAR

10 ODPOČÍTÁVÁNÍ

## 10 UKLÁDÁNÍ POSTUPU VE HŘE

## 11 PRINCIP HRY ..... 11 POHYB A OVLÁDÁNÍ KAMERY

11 CHŮZE

11 JÍZDA

## 11 BOJ

11 KONTAKTNÍ BOJ

12 BOJ SE ZBRANĚMI

13 ZRANĚNÍ A SMRT

## 13 AUTA A ŘÍZENÍ

14 ZÁKLADY ŘÍZENÍ

14 PALUBNÍ DESKA

14 HAVÁRIE

15 KRADENÍ VOZIDEL

## 16 POLICIE

16 SYSTÉM PÁTRÁNÍ

## 17 OPRAVY, TUNING A PŘEZNAČENÍ VOZIDEL

17 SÁM SOBĚ OPRAVÁŘEM

17 NÁVŠTĚVA KAROSÁRNY

18 GARÁŽ HRÁČE

## 19 MAPA

19 LEGENDA

20 OVLÁDÁNÍ MAPY

20 UMISŤOVÁNÍ BODŮ CESTY

## 21 MENU PAUZY

## 22 EXTRA

## 24 AUTOŘI

## 36 ZÁRUKA A UŽIVATELSKÁ PODPORA

## RODINNÉ NASTAVENÍ

Tyto jednoduché a pružné nástroje umožňují rodičům a vychovatelům určit, které hry budou pro mladé hráče dostupné na základě hodnocení jejich obsahu. Rodiče tak mohou omezit dostupnost obsahu přístupného od určitého věku, schvalovat, zda a jak mohou členové rodiny komunikovat s ostatními hráči online v rámci služby Xbox LIVE, a nastavit limity pro čas strávený hraním. Další informace získáte na internetové adrese [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

Kompletní manuál hry Mafia II pro konzoli X360 je k dispozici na adrese [www.2kgames.com/manual/mafia2](http://www.2kgames.com/manual/mafia2)

## PŘÍBĚH

**BUĎ DOST DRZÝ, ABY SIS VZAL, CO CHCEŠ. BUĎ DOST TVRDÝ, ABY SIS TO UDRŽEL.**

Vito, který se narodil jako syn chudých přistěhovalců, je životem těžce zkoušený Italoameričan, který se snaží najít únik z chudinského života, který poznamenal jeho dětství. Na ulici se naučil, že pro člověka jeho postavení je jedinou cestou k bohatství a respektu vstup do mafie. Chtěje uniknout strastiplnému životu, sní Vito o tom, že jednou bude „členem rodiny.”

Bezvýznamný kriminálníček Vito se společně se svým kamarádem z dětství Joem nakonec dostanou až do světa organizovaného zločinu. Jak si postupně budují pověst, snaží se upoutat pozornost mafie. Začínají s triviálními krádežemi aut a přepadáváním obchodů. Brzy však začnou v očích mafie strmě stoupat... život „člena rodiny“ ale není tak okouzující, jak se zdá na první pohled být.



### VITO SCALETTA

Vito Scaletta je chytrý a domýšlivý Sicilián, který strávil dětství na ulici, kde se poznal s Joem Barbaroem. Joe se brzy stal Vitovým nejlepším přítelem. Vito a Joe, hybné a řídicí síly stovek malých zločinů, pozorovali majetné mafiány, jak se proměňují v Malou Itálii, a snili o jejich bezstarostném životě.






### JOE BARBARO

Neomalený a nepředvídatelný. Takový je Joe Barbaro, kriminálník a celoživotní Vitův přítel. Během deseti let toto duo spáchalo pěknou řádku drobných zločinů. Joe žije velkolepě: silná pálenka, rychlá auta a lehké děvy. Cesta potravním řetězcem hierarchie kriminálků je pro něj dokonalým prostředkem ukojení neřestných vlastností.

# RYCHLÝ START

## HLAVNÍ MENU

Výběrem  nebo  přejděte do nabídky Hlavního menu a stiskněte . Zobrazí se podnabídka.



## NABÍDKY HLAVNÍHO MENU

### Příběh

Nastavte si obtížnost hry na lehkou, střední nebo těžkou a spusťte hru.

### Obsah ke stažení

Zde hledejte informace o skvělých nových doplňcích hry.

### Extra





V tomto menu se zobrazují veškeré předměty, které můžete sebrat, artworky a další speciality, které objevíte ve hře. Více informací o těchto fascinujících věcech, které lze ve hře najít, hledejte v pozdější sekci Extra v tomto manuálu.







### Nastavení

Menu "Nastavení" umožňuje změnu ovládání hry a přizpůsobení mnohých jiných možností hry.



**Ovládání** Stisknutím  /  se přepnete mezi nastavením ovládání chůze a jízdy. Stisknutím  se přepínáte mezi sadou 1 a 2. Stisknutím  zobrazíte "Rozšířené možnosti", abyste viděli nabídku rozšířených možností, kde můžete nastavit následující:

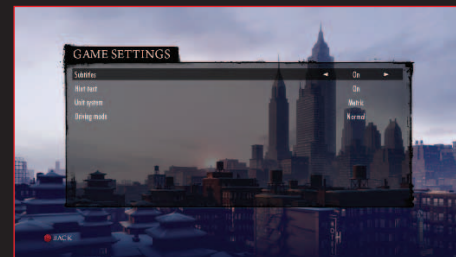
- Citlivost Nastavení citlivosti ovladače
- Osa - Y Stiskem  /  můžete změnit směr osy Y.
- Osa - X Stiskem  /  můžete změnit směr osy X.
- Automatické míření Vypněte nebo zapněte automatické zaměřování.
- Vibrace Vypněte nebo zapněte vibrace.

**Nastavení hry** Úprava těchto vlastností ovlivní celou hru:

- Titulky Zapněte nebo vypněte zobrazování titulků.
- Text nápovědy Zapněte nebo vypněte nápovědu ve hře.
- Jednotkový systém Nastavte si systém jednotek na metrický nebo imperiální.
- Režim jízdy Nastavte si Normální (pomocné řízení a brzdění) nebo Simulaci (bez pomoci; zrychlení aut odpovídá dobové realitě).

**Video** Zde můžete upravit jas (gamma). Upravte jej tak, abyste docílili žádaného kontrastu světlých a tmavých částí obrazu.

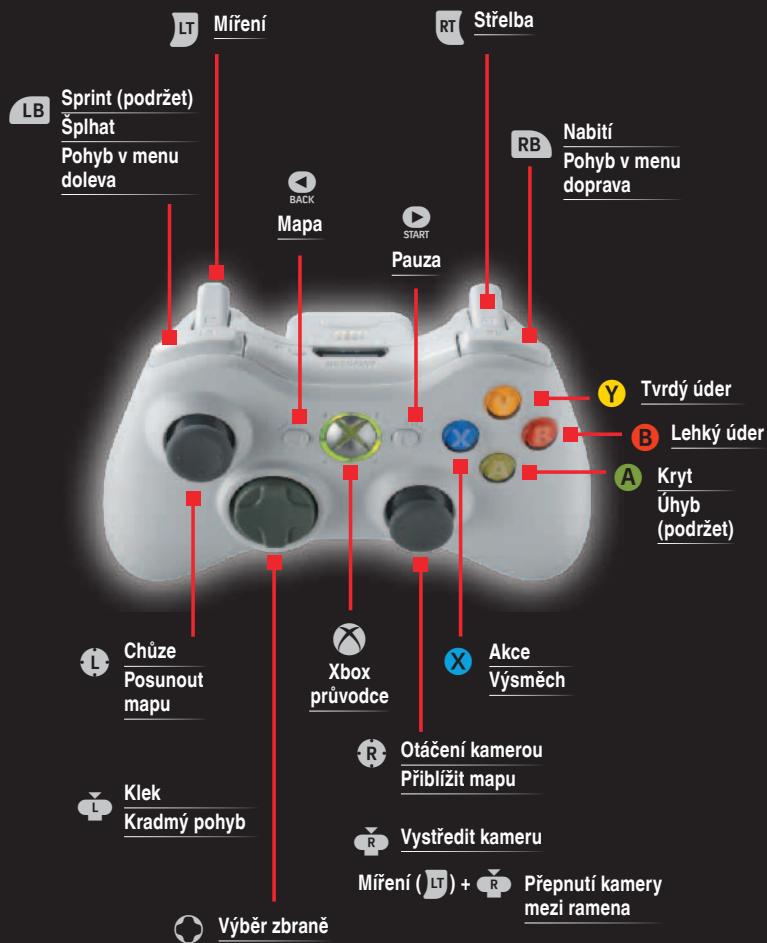
**Audio** Nastavte hlasitost zvuků prostředí, hlasů, hudby a rádia.



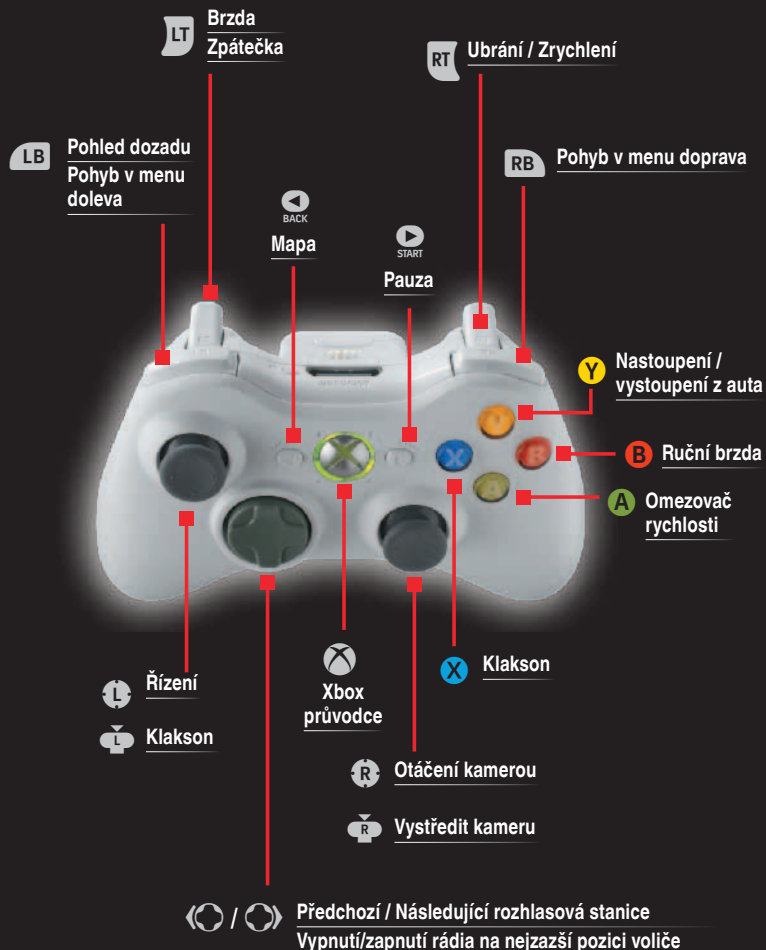


# OVLÁDÁNÍ

## OVLÁDÁNÍ CHŮZE (SADA 1)



## OVLÁDÁNÍ ŘÍZENÍ (SADA 1)





UKAZATEL ZBRANÍ

MINI MAPA

## UKAZATEL ZBRANÍ

Všechny vaše zbraně, včetně holých pěstí, jsou zobrazeny v Ukazateli zbraní, kde jsou uspořádané podle typu.

- ▶ Tečky pod obrázkem zbraně znamenají počet kusů daného typu zbraně, který u sebe máte.
- ▶ Ukazatel stavu nábojů ukazuje počet nábojů v zásobníku (levé číslo) a celkový počet nábojů (pravé).



UKAZATEL STAVU NÁBOJŮ

## Výběr zbraně

Stiskem si vyberete požadovanou zbraň. Pro výběr jiné zbraně stejného typu, pokud ji máte, mačkejte klávesu opakovaně.

- Pěsti, granáty, molotovovy koktejly.
- Jednoruční zbraně – pistole a revolvery.
- Samopal.
- Pušky, včetně karabin a brokovnic.

## RADAR

Radar slouží k orientaci po Empire Bay. Ukazuje polohu úkolů, obchodů, pracovních a přátelských lokací. Vnější okraj radaru taktéž slouží jako indikátor policistů a jako ukazatel Vitova života.

### Ikony radaru

**Nejrychlejší cesta** Tato funkce GPS ukazuje nejrychlejší cestu k vašemu cíli.

**Pozice policistů** Tyto ikony indikují přítomnost policistů (ať už pěších nebo ve vozech).

**Umístění Vita** Tato značka ukazuje Vitovu pozici a důležité body jeho cesty.

**Značka mise** Sledujte tuto ikonu, abyste se dostali k zadání mise.

**Čtvrť** Když navštívíte čtvrť, její jméno se zobrazí v levém dolním rohu obrazovky. Ostatní značky na radaru vás upozorňují ještě na další důležité lokace v Empire Bay. V pozdější sekci Mapa jsou rozebrány další ikony.



NEJRYCHLEJŠÍ CESTA



POLICIE VE VOZECH

PĚŠÍ POLICIE

UMÍSTĚNÍ VITA

ZNAČKA MISE

### Indikátor policistů

Dávejte pozor na policii. Modrý pruh na levé straně radaru se vyplňuje s tím, jak policisté stíhají Vita (pěšky) nebo auto, které řídí. Čím větší ukazatel je, tím blíže jsou policisté k identifikaci Vita. Jakmile začne celý radar modře blikat, policisté jdou po Vitovi najisto.



INDIKÁTOR POLICISTŮ

## Ukazatel Vitova života

Jakmile Vito utrpí zranění, zelený ukazatel na pravé straně radaru se ztenčuje. Zčervenání ukazatele znamená vážné zranění. Když ukazatel zmizí, Vito je mrtvý a hra končí.

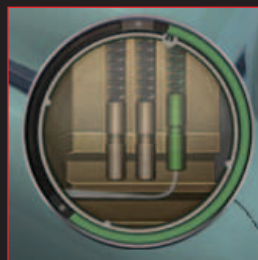
Po restartu se objevíte na poslední uložené pozici.



UKAZATEL VITOVA ŽIVOTA

## Průvodce páčením zámku

Když páčíte zámek, objeví se na Radaru západka zámku. Detaily Páčení jsou popsány v pozdější kapitole tohoto manuálu.



## ODPOČÍTÁVÁNÍ KONCE MISE

Některé mise musíte splnit v časovém limitu. Jakmile se limit blíží naplnění, objeví se zbývající čas v pravém horním rohu obrazovky. Pokud se vám nepodaří splnit misi v limitu, hra končí.

Po restartu se objevíte na poslední uložené pozici.



## UKLÁDÁNÍ POSTUPU VE HŘE

Hra se ukládá automaticky s tím, jak postupujete v příběhu.

**Důležité:** Během ukládání hry nevypínejte konzoli, může dojít k poškození souboru s uloženou pozicí.

# PRINCIPY HRY

## POHYB A OVLÁDÁNÍ KAMERY

### CHŮZE

- ▶ Stiskem **L** ovládáte chůzi.
- ▶ Pro sprint přidržte **LB** během pohybu.
- ▶ Stiskem **R** otáčíte kamerou.
- ▶ Stiskem **R** vycentrujete kameru na Vita.

### JÍZDA

- ▶ Stiskem **L** zatáčíte s vozidlem.
- ▶ Stiskem **R** si navolíte pozici kamery.

## BOJ

### KONTAKTNÍ BOJ

Vito začíná svou kariéru kriminálního s holými rukama. Na ulici se naučí základy pěstního boje. Jak postupně poráží tužší soupeře, naučí se je omrácit tak, že zůstanou ležet na zemi.



## Základní bojové schopnosti

**Lehký úder** Stiskem **B** provedete lehký úder.

**Tvrký úder** Stiskem **Y** udeříte pěstí tvrdě.

**Úhyb** Stiskem a přidržením **A** provedete úhybný manévř.

**Komba** Kombinací **B** a **Y** provedete zničující sled úderů. Jakmile se ukáže výzva, stiskněte zobrazenou kombinaci kláves. Tím provedete fatální úder, když je váš oponent omráčený!



## BOJ SE ZBRANĚMI



### Opatřování zbraní a munice

Můžete-li si to dovolit, lze zbraně i střelivo zakoupit v obchodě se zbraněmi. Tyto obchody nabízejí pistole, revolvery, pušky a brokovnice.

Účinnější zbraně jsou dostupné u dodavatelů napojených na překupníka zbraní.



### Střelba ze zbraně

► Použitím **○** provedete výběr zbraně. Pro podrobnější popis si přečtete sekci Ukazatel zbraní, která se nachází v předcházející části manuálu.

► Stiskem **LT** zamíříte a stiskem **RT** zmáčknete spoušť.

► Stiskem **RB** vyměníte zásobník.



## Krytí

Přistupte s Vitem k objektu nebo zdi a stiskněte **A**. Tím se Vito začne za tímto objektem kryt. Stiskem **A** krytí zrušíte.



## ZRANĚNÍ A SMRT

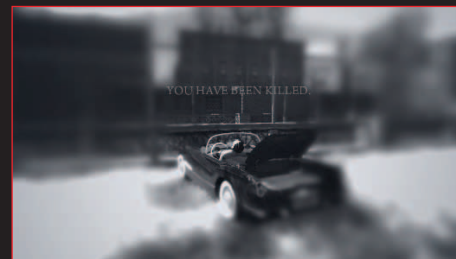


### Léčení zranění

Když Vito utrpí zranění, ukazatel zdraví se zmenší. Zdraví se postupně doplňuje, avšak nikdy ne zcela (kromě lehké obtížnosti), pokud Vito nevypije nápoj nebo něco nesní.

### Smrt

Zásahy kulkami a bourání v autě mohou přivodit smrt. Pokud Vito zemře, hra končí. Po znovunačtení hry pokračujete od poslední uložené pozice.



## AUTA A ŘÍZENÍ

Na silnicích, ulicích a v garážích Empire Bay se nachází velké množství různých vozidel (od nablýskaných luxusních vozů až po velká nákladní auta) a všechna jsou schopna pracovat až na hranici svých návrhových schopností. Velký sedan může být silný, ale výkonný sportovní vůz má mnohem lepší jízdní vlastnosti. Limuzína je mnohem rychlejší než nákladní vůz.

Poškozené vozy se hůře řídí, lze je však opravit.



## ZÁKLADY ŘÍZENÍ

- ▶ Stiskněte **Y** pro vstup do nebo výstup z vozidla.
- ▶ Stiskněte **RT**, pokud chcete zrychlit. Spojitého zrychlení docílíte zvýšením tlaku. Nemusíte tisknout naplno.
- ▶ Stiskněte **LT**, pokud chcete brzdit. Když vozidlo zastaví, uvolněte **LT**, nebo jej stále držte, pokud chcete couvat.
- ▶ Zatačí se pomocí **L**.
- ▶ K rozhlížení použijte **R**. Stiskněte **R**, pokud chcete změnit pohled kamery.
- ▶ Stiskněte **B**, pokud chcete použít ruční brzdu k rychlému zatačení, zastavení nebo k jízdě smykem.
- ▶ Použitím **↻** naladíte nebo vypnete/zapnete rádio.
- ▶ Stiskem **X** zatroubíte.

## PALUBNÍ DESKA

**Tachometr** Vnější černé měřidlo ukazuje rychlost. Ta je označena bílou ručičkou.

**Otáčkoměr** Vnitřní bílé měřidlo ukazuje otáčky motoru. Aktuální hodnota je vyznačena červenou ručičkou.

**Omezovač rychlosti** Stiskněte **A**, abyste zapnuli omezovač, který znemožní překročení povolené rychlosti (40 mil/h na ulicích, 70 mil/h na rychlostních silnicích). Na tachometru se nachází červený filtr, který ukazuje aktuální maximální povolenou rychlost.

OMEZOVAČ RYCHLOSTI



OTÁČKOMĚR

TACHOMETR

## HAVÁRIE

Nárazy mohou poškodit auto tak, že se jeho vlastnosti podstatně zhorší, nebo se dokonce stane nepojízdným. Vážné havárie mohou Vito zabít.



## KRADENÍ VOZIDEL

### Rozbití okénka

Krádež auta započnete rozbitím okénka u řidiče (zmáčkněte **B**). Zmáčkněte **Y**, abyste vlezli dovnitř a ujeli.

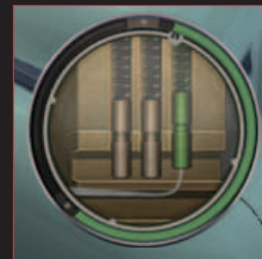
Rozbití okénka doprovází hluk. Pokud policie upozoruje krádež, brzy ji budete mít v patách.



### Páčení zámku

Zakoupení paklíčů vám může usnadnit krádež aut. Tato metoda také budí méně pozornosti než rozbíjení okének.

- ▶ Když je Vito blízko vypáčitelného zámku (například auta), stiskněte a držte **Y**. Radar zobrazí západku zámku.
- ▶ Pohybem **L** použijte klíč, abyste pomalu zvedli první západku. Jakmile západka zezelená, stiskněte **X**. Pokud jste úspěšní, postupíte k další západce.
- ▶ Použijte stejný postup i na další západku. Pokud neuspějete, západka zčervená a musíte pokračovat od předchozí západky.
- ▶ Dokončete všechny západky a zámek se odemkne.



## SYSTÉM PÁTRÁNÍ

Systém pátrání vás upozorňuje na to, že vás nebo vozidlo, které řídíte, hledá policie. Stav pátrání indikují následující ikony, které se objeví na obrazovce.

### Stav "hledaný"



Policie zná vaši podobu a vyvěsí vaše portréty.



Policie ví, jak vypadá vaše auto. Dobrou obranou je změna poznávací značky.

### Stupeň pátrání



Policie vám chce udělit pokutu.



Policie vás chce zatknout.



Policie má rozkaz vás zastřelit.



Policie má rozkaz vás zastavit jakýmkoliv nutnými prostředky.

### Jednání s policií

Při jednání s policií máte několik možností vypsanych níže. K výběru požadované akce použijte **L**, pro potvrzení stiskněte **A**.

#### Pokuta

- Zaplatit
- Odmítnout zaplacení

#### Zatčení

- Vzdát se
- Podplatit policistu
- Vzdorovat zatčení



**Nezapomeňte:** Můžete změnit oblečení nebo změnit označení automobilu, abyste se vyhnuli zatčení.

# OPRAVY, TUNING A PŘEZNAČENÍ VOZIDEL

Pokud s vozidlem bouráte často, může se poškodit. Můžete jej opravit na ulici (dočasně), za poplatek ve vlastní garáži nebo zaplatit za opravu někomu v karosárnách napříč celým Empire Bay.

## SÁM SOBĚ OPRAVÁŘEM

Pokud se auto rozbije, můžete jej dočasně opravit. Jděte k předku vozidla, a jakmile budete vyzváni, stiskněte **X**.

Tato provizorní oprava by měla vozidlo zprovoznit natolik, abyste se dostali do nejbližší karosárny nebo garáže.



## NÁVŠTĚVA KAROSÁRNY



K nalezení karosárny použijte mapu. Přijďte k obchodu, zatrubte a vjed'te dovnitř.

Pomocí menu v obchodě si vyberte opravu, kterou požadujete. Všimněte si cen a dávejte pozor, zda si opravu můžete dovolit. K provedení změn na vozidle stiskněte **A**.



### Změna poznávací značky

Nové poznávací značky jsou důležité v momentě, kdy policie pátrá po konkrétní značce. Mechanik vám na žádost vymění značku za novou. Pro změnu čísel a písmen na značce použijte **L**. Pro potvrzení výběru stiskněte **A**.



**Oprava** Nechte auto zcela opravit.

**Základní tuning** Instalujte vylepšení, která z vašeho motoru vymáčknu ten nejlepší výkon.

**Sportovní tuning** Pokročilé úpravy, které dramaticky zvýší výkon vozu.

**Nová barva** Vyberte novou barvu pro své auto.

**Výměna kol** Vyberte pro své auto nová kola a pneumatiky.

## HRÁČOVY GARÁŽE



Všechny Vitovy rezidence mají garáže, kde můžete uschovat auta. Pokud se auto rozbije, objeví se v garáži následující den. Za poplatek zde můžete nechat auto opravit.



## MAPA



Chcete-li zobrazit mapu, stiskněte . Cíle mise se zobrazují vlevo nahoře. Ikona mise je zobrazena na mapě. Více ikon se odemyká, jak postupně objevujete Empire Bay.

## LEGENDA



Hlavní mise



Úkoly



Domov



Telefonní budka



Značka



Karosárna



Benzinová pumpa



Obchod s oblečením



Bar



Jídlo a nápoje



Obchod se zbraněmi



Harry



Giuseppe



Bruskiho šrotiště



Derekova kancelář

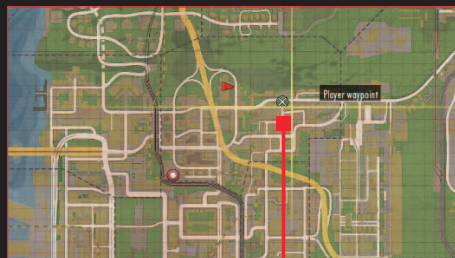
## OVLÁDÁNÍ MAPY

- Y** Centrování na Vítovu polohu.
- A** Umístit značku.
- L** Pohyb mapou.
- R** Zvětšení mapy.
- X** Skrytí legendy.

## UMÍSTOVÁNÍ ZNAČEK

Umístěte na mapu značky k označení míst, která chcete znovu navštívit.

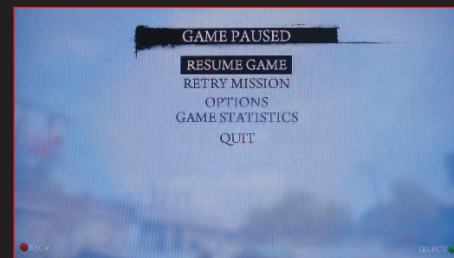
- ▶ K vycentrování kamery na Vítovu pozici (červená šipka) stiskněte **Y**. Na Vítovu pozici se též vycentruje žlutý kříž.
- ▶ K posunu mapy nad místo, kde chcete umístit značku, použijte **L** a k jejímu zanesení do mapy stiskněte **A**.
- ▶ Značka bude vidět též na radaru.



ZNAČKA

## MENU PAUZY

Pro zastavení hry stiskněte **START**. Použitím **L** nebo **R** vyberte položku v nabídce a stiskem **A** zobrazíte její podmenu.



## MOŽNOSTI MENU PAUZY

### Zpět do hry

Navrátí vás zpět do hry v posledním přerušeném momentu.

### Opakovat misi

Spustí misi od poslední uložené pozice.

## Nastavení

### Ovládání

- Citlivost Nastavení citlivosti ovladače
- Osa - Y Stiskem **R** / **R** můžete změnit směr osy Y.
- Osa - X Stiskem **R** / **R** můžete změnit směr osy X.
- Automatické míření Vypněte nebo zapněte automatické zaměřování.
- Vibrace Vypněte nebo zapněte vibrace.

Stisknutím **LB** / **RB** se přepnete mezi nastavením ovládání chůze a jízdy.  
Stisknutím **X** se přepínáte mezi sadou 1 a 2.

### Herní statistiky

Zde můžete kontrolovat měnící se statistiky, jak se Vito postupně noří hlouběji do světa zločinu.

### Ukončit

Návrat do hlavního menu.




# EXTRA

Tato sekce obsahuje auta, sbírky a grafiku. Tyto věci se v sekci Extra objeví, jakmile je objevíte ve hře.



## MOŽNOSTI MENU EXTRA

### Autopedie

Prohlédněte si krásné záběry vozidel, která můžete v Empire Bay řídit. Legenda obsahuje technické specifikace každého vozidla. Pro změnu vozidla stiskněte .

Každé auto se chová realisticky na základě typu, výkonu motoru a jízdních vlastností.



### Sbírky

**Playmates** Během svých cest najdete a přečtete si klasická čísla časopisu Playboy.

### Portréty hledaného

Prohlédněte si portréty zločinců, kteří jsou zodpovědní za šíření Mafie II ulicemi.



### Grafika

**Obrazy** Prohlédněte si dramatické grafické ztvárnění kapitol příběhu, jak hrou postupujete.

**Plakáty** Sbírejte umělecké malby inspirované postavami příběhu a dalšími motivy.

**Modelky** Sbírejte plakáty krásných žen a zde si je prohlížíte. Plakáty do sekce Vývěska se odemknou splněním misí na těžkou obtížnost.

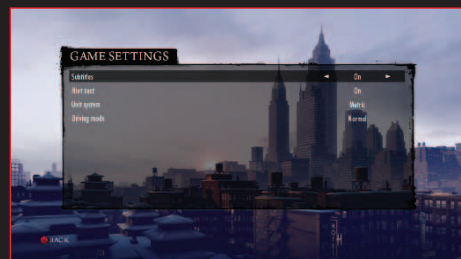


### Herní statistiky

Zde můžete kontrolovat měnící se statistiky, jak se Vito postupně noří hlouběji do světa zločinu.

### Autoři

Užijte si seznam více či méně slavných osobností, které přivedly hru Mafia II na svět.



## 2K CZECH

Prezident	Stéphane Dupas
Senior producent	Lukáš Kuře
Umělecký vedoucí	Roman Hladík
Manažeři uměleckého vývoje	Tomáš Roller • Jana Kaššová • Simona Ely
Vedoucí grafiky interiérů	Petr Motežník • Daniel Sklár • Petr Záveský
Vedoucí grafik městského prostředí	Tomáš Moučka
Vedoucí grafik dopravních prostředků	Milan Šaffek
Vedoucí grafik postav	Ivan Rylka
Technické návrhy	Jan Marvánek • Daniel Sklár • David Šemík
Grafické návrhy	Mikuláš Podprocký
Městská grafika	Petr Král • Vít Selinger • Jan Šnajdrhons • Pavel Tretera • Michal Zouhar • Jan Marvánek
Grafika interiérů	Jiří Bičík • Michal Lopašovský • David Motalík • Marek Suchovský • Filip Nový
Grafika dopravních prostředků	Martin Kozák
Grafika postav	David Frolek • Dávid Jankes • Mikuláš Podprocký • Monika Lekovská
Grafické efekty VFX	Jan Marvánek • Filip Nový • Roman Zawada
Hlavní technický designer	Miloš Jeřábek • Martin Pitr
Technický design	Vojtěch Jatel • David Los
Vedoucí animací	Tomáš Hřebíček
Manažer animačního týmu	Martin Zavřel
Střih videa	Martin Dvořák • Jiří Alán • Petr Adamec
Animace videa	Tomáš Sedlák • Michal Opitz • Pavel Hruboš
Vedoucí herních animací	Michal Mach
Vedoucí skriptových animací	Radim Pech
Skriptové animace	Petr Janeček • Pavel Očovaj • Martin Pospíšil
Vedoucí zvuku	Tomáš Šlápota
Technici zvuku	Petr Klimunda • Marek Horváth
Hudba	Matuš Široký
Manažer týmu Motion Capture	František Harčár Sr.
Animace Motion Capture	Petr Kopecký • Daniel Ulrich • Jakub Mach • Viktor Kostik • Ondřej Marada

Technický vedoucí	Laurent Gorga
Hlavní programátor herních mechanismů	Michal Janáček
Manažer programování herních mechanismů	Lukáš Berka
Programování hry	Petr Soviš • Jan Bulín • Martin Hron • Tomáš Chabada • Marek Kováč
Hlavní programátor městského prostředí	Martin Brandstätter
Manažer programování městského prostředí	Michal Rašovský
Programování městského prostředí	Karel Hála • Jiří Holba • Václav Král • Jan Kratochvíl • Xavier Lemaire • Petr Minařík • Mojmír Svoboda
Hlavní programátor	Dan Doležel
Manažer vývoje technologií	Daniel Knebl • Michal Rybka
Programování enginu	Michal Janáček • Petr Smílek • Tomáš Blaho • Martin Sobek • Ondřej Štorek • Erik Veselý • Vladimír Semotán • Jan Bulín • Jiří Vrabel
Programování předělových scén	Lubomír Dekan • Petr Slivoň
Programování fyzikálního modelu	Aleš Borovička
Vedoucí programátor nástrojů	Radek Ševčík
Programátoři	Jozef Král • Luboš Kresta • Jaroslav Gratz • Petr Minařík • Jiří Štěpín • Boris Zápotocký
Programování uživatelského rozhraní	Petr Man • Michal Bartoň
Programování systému	Daniel Čapek • Michal Linhart • Pavel Dlouhý
Programátor ladění programu	Jan Zelený
Manažer správy dat	David Šemík
Správa dat	Pavel Procházka • Michal Ševeček • Jaroslav Turna • Roman Zawada
Vedoucí týmu dodatečné podpory	Emmanuel Beau
Programátoři dodatečné podpory	Nicolas Brault • Filip Dušek • Julien Friedlander • Jana Žďárská
Příběh	Daniel Vávra
Senior producent hratelnosti	Jarek Kolář
Vedoucí designu úrovní	Lubomír Dykast
Producent hratelnosti	Petr Mikša
Manažer vývoje designu	Josef Buček
Design hry	Pavel Brzák • Josef Vašek • Jiří Matouš • Jiří Řezáč • Daniel Vávra
Skripty úrovní	Pavel Brzák • Adam Čunderlík • Radek Havlíček • Jiří Matouš • Vít Matuška • Ondřej Melkus • Jaroslav Osička • Roman Pitr • Jiří Řezáč • Ondřej Vévoda • Radim Vítek

Design města	Tomáš Grünwald • Michal Kačinec • Ondřej Nečásek • Josef Vašek
Dodatečné skriptování úrovní	Pavel Černohous • Miloš Jeřábek
Dialogy	Pavel Černohous • Matouš Ježek
Design soubojů	Michal Mach • Pavel Černohous
Design umělé inteligence a zbraní	Lukáš Berka
Další herní design	Michal Kačinec • Ondřej Nečásek • Alex Cox

## 2K CZECH QUALITY ASSURANCE

Manažer QA	Ian Moore
Asistent manažera QA	Sebastian Belton
Tým QA	Bořivoj Klíma • Jindřich Holub • Jan Chalupa • Lenka Čelková • Martin Krivánek • Michal Todorov • Michal Kuimdzidis • Ondřej Chrápavý • Ondřej Papež • Roman Neuwirth • Vlastimil Görner
Dodatečná QA	Filip Čort • Filip Rybář • Jiří Špác • Zbyněk Bašník • Zdeněk Hodulák
Překladatel	Vít Hýbl

## NEVÝROBNÍ ODDĚLENÍ 2K CZECH

Finanční a personální oddělení	Alena Filová
Personální oddělení	Jana Blaháková • Kristýna Křížová • Silvie Bočková • Hana Malá • Jana Šufajzlová
Osobní asistentka prezidenta 2K Czech	Tereza Sýkorová
IT oddělení	Petr Fiala • Vladimír Hora • Václav Doležal
Administrativní oddělení	Tomáš Hocek • Jaroslava Krupková • Jitka Šenkýřová • Lenka Němcová • Lubomír Jančík • Petr Kislinger • Lucie Hřebíčková
Účetní oddělení	Jana Romanová • Martina Komosná
Zvláštní poděkování	Petr Vochozka
Dohled na 2K MoCap	David Washburn
Koordinátor 2K MoCap	Steve Park
Specialisté 2K MoCap	Jose Gutierrez • Gil Espanto • Anthony Tominia • Kirill Mikhaylov
Herci 2K MoCap	Adam Callan • Andy Allo • Greg Land • Kamasu Livingston • Martin David • Matt Jackson • Raul Bustamante • Reed Daniels • Steve Park • Valerie Weak

Herci MoCap	JAN JACKULIAK . . . . . Radim Brychta ALAN NOVOTNÝ . . . . . Radim Koráb ALEŠ BLAŽEJ . . . . . Roman Gemrot DALIBOR ČADEK . . . . . Tereza Harčárová EVA MAREŠOVÁ . . . . . Tereza Martínková FRANTIŠEK HARČÁR Jr. . . . . Václav Dvořák JAKUB KADLEC . . . . . Veronika Gidová JAN JAKUBEC . . . . . Vojtěch Blahuta JAN SEDLÁČEK . . . . . Zdeněk Vykoukal JANA NOVÁKOVÁ . . . . . Jarmila Matoušková LEA ŠMAHELOVÁ . . . . . Karel Král LENKA JANÍKOVÁ . . . . . Jitka Harčárová MARTA PROKOPOVÁ . . . . . Michal Matěj
-------------	--

Externí podpora	Adam Kuruc • Ivan Kratochvíl • Michal Vala • Ján Adamus • Ján Germala • Yann Le Tensorer • NightSight • Thomas Minet • Daniel Kamas
-----------------	---

Poděkování	Antonín Hildebrand • Company ABA Élelmiszeripari és kereskedelmi RT • František Resl • Gabriela Jakabová • Christian Konieczka • Ivo Novák • Jan Pinter • János Plaszkó • Jiří Koten • Jiří Světlinský • Jiří Šejvl • Lenka Kachlíková • Lubor Černý • Lukáš Cerman • Martin Koutný • Martin Kůla • Martin Plachý • Michaela Hercogová • Milan Malich • Pavel Andrášší • Pavel Čížek • Pavel Koten • Petr Kapitán • Petr Novák • Petr Olšanský • Radim Doleček • Róbert Winkler • Tomáš Jelínek • Tomáš Palát • Václav Samec
------------	---

### NEJVÍCE DĚKUJEME NAŠIM RODINÁM, ZVLÁŠTĚ MANŽELKÁM (přítelkyním).

Velké díky testerům Brno Focus za cenné zkušenosti a nápady.

Během vývoje hry se narodily tyto děti	Amélie Kotenová • Andrej Sedlák • Barbora Bulínová • Dan a Petra Kislingerovi • David a Viktor Šemíkovi • Dominik Lekovski • Jakub Fiala • Karolína Křivánková • Klára Blahová • Klára Osíčková • Klára Světlinská • Kryštof, Šimon a Vít Kneblovi • Oldřich Borovička • Ondřej Smílek • Martin Král • Matěj Hřebíček • Nataniel a Izabela Mikšovi • Tadeáš Jaromír Dvořák • Tobiáš a Magdalena Klímundovi • Vojtěch Šlápota • Zuzana Brzáková
--	--

...Na památku Vladimíra Nečase

## Vydává 2K Games

2K Games je divize společnosti 2K, vydavatelské značky společnosti Take-Two Interactive Software

## 2K PUBLISHING

Prezident	Christoph Hartmann
Výkonný ředitel	David Ismailer
VP, vývoj produktu	Greg Gobbi
Vedoucí vývoje produktu	John Chowanec
Vedoucí oddělení PD	Kate Kellogg
Vedoucí kreativní výroby	Jack Scalici
Hlavní producent	Denby Grace
Producent	Alex Cox
Pomocný producent	Garrett Bittner
Herní analýzy	Michael Kelly • Neal Chung-Yee
Asistenti produkce	Casey Cameron • Ben Chang • Shawn Martin • Dan Schmittou • Andrew Dutra
SVP marketing	Sarah Anderson
VP marketing	Matt Gorman
VP mezinárodní marketing	Matthias Wehner
Vedoucí marketingu	Tom Bass
Hlavní produktový manažer	Kelly Miller
Globální vedoucí PR	Markus Wilding
Hlavní PR manažer	Charlie Sinhaseni
PR manažer	Jennie Sue
Mezinárodní PR & asistent marketingu	Erica Denning
Manažer globálních událostí	Karl Unterholzner
Umělecký vedoucí, marketing	Lesley Zinn
Vedoucí webu	Gabe Abarcar
Návrh webu	Seth Jones
Manažer komunity	Elizabeth Tobey
Vedoucí marketingové výroby	Jackie Truong
Asistent marketingové výroby	Ham Nguyen
Manažer videovýroby	J. Mateo Baker
Vedoucí editace videa	Kenny Crosbie

Editace videa	Michael Howard
Herní specialista	Doug Tyler
Vedoucí technologií	Jacob Hawley
VP rozvoje obchodní vztahů	Kris Severson
VP prodej & licence	Steve Glickstein
Strategický prodej a vedoucí licencí	Paul Crockett
VP, právní zástupce	Peter Welch
Výkonný vedoucí	Dorian Rehfield
Vedoucí analýz a plánování	Phil Shpilberg
Licence/výkonný specialista	Xenia Mul
Hlavní manažer kanálového marketingu	Iana Budanitsky
Ředitel In-game Media, propagace a spolupráce	Shelby Cox
Pomocný manažer partnerského marketingu	Dawn Burnell

## 2K KONTROLA KVALITY

VP kontroly kvality	Alex Plachowski
Vedoucí kontroly kvality (projekty)	Grant Bryson • Zhang Xi Kun
Manažer ověřování	Alexis Ladd
Hlavní testující	Stephen "Yoshi" Florida
Vedoucí testující (podpůrný tým)	Andrew Webster • Kevin Strohmaier • Sean Manzano
Dohled nad kontrolou kvality	Mike Gilmore • Steve Manners
Senior testující	Joseph Bettis • Kristin Kerwitz • Greg MacCauley • Sara Lane • Nathan Bell • Justin Waller
Tým kontroly kvality	Rick Alvarez • Ryan McCurdy • Keith Doran • Micah Grossman • Nathan McMahon • Matthew Saint John • Jesse Snider • Vincent Diamzon • Zachary White • Erin Reilly • Jonathan Keiser • Jorge Arevalo • Benjamin Cursi • Todd Swerdlhoff • Christine Adams • Yoonsang Yu • Michael Spray • Jake Muir • Patrick Kenny • Andrew Garrett • Marc Perret • Evan Jackson • Ophir Klainman • Jeremy Thompson • Davis Krieghoff • Bill Lanker • Keith Ferguson • Eddie Castillo • Daniel Jadwin • Sara Leedom • Lauriston Bristol III • Steven Bogolub • Brandon Williams • Brandon Reed • Jerico Vildoza • Anna Kholyavenko • Derek Wear-Renee • Ramon Villacorta • Jessica Wolff • Evan Sarver • Imad Haddad •



James Bautista • David Sepanyan •  
Jonathan Redaja • Steven Cotera • Chen Kai •  
Liang Jian Jie • Xiao Liang • Cao Feng •  
Guo De Min • Huang Shen • Song Xiao Ling •  
Tian Lei • Zhao Qi • Zhou Ji • Zhu Xiao Ming •  
Jorge Hernandez

## 2K INTERNATIONAL

Generální manažer	Neil Ralley
Mezinárodní manažer marketingu	Lia Tsele
Mezinárodní produktový manažer	Yvonne Dawson
Mezinárodní PR manažer	Emily Britt
Mezinárodní výkonný PR manažer	Matt Roche
Poskytování licencí	Claire Roberts
Manažer obsahu webu	Martin Moore
Mezinárodní marketing & asistent PR	Tom East
Návrhářský tým	James Crocker • Tom Baker
Místní marketing 2K a PR tým	Agnès Rosique • Alex Bickham • Andreas Traxler • Barbara Ruocco • Ben Seccombe • David Halse • Fabio Gusmaroli • Fabrice Poirier • Fiona Ng • Gwendoline Oliviero • Jan Sturm • Jean-Paul Hardy • Luis De La Camara Burditt • Olivier Troit • Sandra Melero • Simon Turner • Snezana Stojanovska • Stefan Eder

## 2K INTERNATIONAL VÝVOJ PRODUKTU

Pomocný mezinárodní producent	Iain Willows
Manažeri lokalizace	Claire Deiler (Loc-3) • Jean-Sebastien Ferey
Asistent lokalizačního manažera	Arsenio Formoso
Externí lokalizační týmy	Around The Word • Coda Entertainment • Synthesis International Srl • Synthesis Iberia
Lokalizační nástroje a podpora	XLOC Inc.

## 2K INTERNATIONAL KONTROLA KVALITY

Manažer kontroly kvality	Ghulam Khan
Dohled nad kontrolou kvality	Sebastian Frank
Technik nahrávání	Wayne Boyce
Vedoucí technik kontroly kvality	Oscar Pereira
Technici kontroly kvality	Andrew Webster • Kristian Guyte

Alba Loureiro • Andreas Strothmann •  
Antonio Grasso • Arnaud Lhari • Cindy Frangeul •  
Giovanni De Caro • Hugo Sieiro • Javier Vidal •  
Jose Minana • Kirstine Spinosi • Lena Brenk •  
Luigi Di Domenico • Pierre-Rolland Pochet •  
Stefan Rossi • Tabea De Wille • Tirdad Nosrati

## TAKE-TWO INTERNATIONAL

Tým	Anthony Dodd • Martin Alway • Cat Findlay • Nisha Verma • Paul Hooper • Paris Vidalis • Robert Willis • Denisa Polcerova
Techničtí konzultanti	Brian Keron (Digital Extremes) • Yann LeTensorer • Massive Bear

## ÚČINKUJÍ

(v pořadí podle nástupu na scénu)

Vito Scaletta	. . . . .	RICK PASQUALONE
Joe Barbaro	. . . . .	BOBBY COSTANZO
Polda	. . . . .	RAY IANNICELLI
Desátník	. . . . .	ROGER ROSE
Williams	. . . . .	DALE INGRAM
Máma	. . . . .	JOAN COPELAND
Francesca	. . . . .	JEANNIE ELIAS
Výběrčí dluhů	. . . . .	BRIAN BLOOM
Uklízející dáma	. . . . .	CAROL ANN SUSI
Giuseppe	. . . . .	RICK PASQUALONE
Mike Bruski	. . . . .	JOHN MARIANO
Derek Papalardo	. . . . .	BOBBY COSTANZO
Steve	. . . . .	MARK MINTZ
Henry Tomasino	. . . . .	SONNY MARINELLI
Maria Agnello	. . . . .	CAROL ANN SUSI
O.P.A. strážný 1	. . . . .	TOM VIRTUE
O.P.A. strážný 2	. . . . .	JOHN MARIANO
Brian O'Neill	. . . . .	LIAM O'BRIEN
Luca Gurino	. . . . .	ANDRE SOGLIUZZO
Alberto Clemente	. . . . .	NOLAN NORTH
Harry	. . . . .	JOE SABATINO
Thufoch	. . . . .	JOHN CAPODICE
El Greco	. . . . .	JOHN MARIANO
Detektiv	. . . . .	MALACHY CLEARY
Soudce	. . . . .	BOB HASTINGS
Stráž ve vězení 1	. . . . .	BILL LOBLEY
Stráž ve vězení 2	. . . . .	LENNY CITRANO
Kpt. Terrence Stone	. . . . .	JASON ZUMWALT
Vzteklý vězeň	. . . . .	DONALD GIBB
Leo Galante	. . . . .	FRANK ASHMORE
Pepé	. . . . .	JOHN CYGAN

Účinkují (pokračování)	Násilník . . . . .	STEVE BLUM
	Eddie Scarpa . . . . .	JOE HANNA
	Eric Riley . . . . .	BRIAN BLOOM
	Marty . . . . .	JASON SPISAK
	Bones . . . . .	BRIAN BLOOM
	Carlo Falcone . . . . .	ANDRE SOGLIUZZO
	Harvey Beans . . . . .	JERRY SROKA
	Tony Balls . . . . .	PHIL IDRISSE
	Frank Vinci . . . . .	LARRY KENNEY
	Leon . . . . .	JOEY CAMEN
	Mickey Desmond . . . . .	JOE BARRETT
	Bruno . . . . .	MICHAEL INGRAM
	Mr. Wong . . . . .	JAMES SIE
	Tommy Angelo . . . . .	MICHAEL SORVINO
	Starý přístavní dělník . . . . .	KERIN McCUE
	Mladý přístavní dělník . . . . .	LENNY CITRANO
	Gangsteři . . . . .	CHRIS JAI ALEX • BRIAN BLOOM • JOEY CAMEN • BRANDON ELLISON • ANDRE GORDON • RAY IANNICELLI • KEVIN KEARNS • NOLAN NORTH • PAUL PARDUCCI • RICK PASQUALONE • ALLAN STEELE • VICTOR YERRID
	Civilisté . . . . .	CURTIS ARMSTRONG • TROY BAKER • SUSANNE BLAKESLEE • JOEY CAMEN • JOE CAPPELLETTI • TOM CIAPPA • MALACHY CLEARY • JIM CUMMINGS • ANNA GRAVES • KRISTINA HADDAD • KERIN McCUE • ERIS MIGLIORINI • JOE NIPOTE • NOLAN NORTH • JEN SUNG OUTERBRIDGE • DAVID ANTHONY PIZZUTO • CHRISTINA PUCCELLI • DEE DEE RESCHER • JONATHAN ROUMIE • TITUS WELLIVER • JASON ZUMWALT
	Poldové . . . . .	JAMES ELIOTT • MICHAEL S. KING
	DJs . . . . .	DAVE FENNOY • LARRY KENNEY • BILL LOBELY • JIM THORNTON
	Dále účinkují . . . . .	KIRK BALTZ • VINCENT CORAZZA • KEVIN CHAPMAN • JON CURRY • KEITH FERGUSON • CRISPIN FREEMAN • MILTON JAMES • PHIL LAROCCA • ESTEBAN WILCOX MARTINEZ • TIMOTHY V. MURPHY • NICOLAS ROYE • DWIGHT SCHULTZ • CEDRIC YARBROUGH

## NAPSALI / PŘELOŽILI

Hlavní scénárista	Jack Scalici
Pomocní scénáristé	Moose Warywoda • Alex Cox • Shigor Birdman • Paul Jenkins • Walt Williams • Benjamin X. Chang • Brian Shields • Dan Bailie
Překladatelé	Jirina Kyas (čeština) • Antonio Truglio (italština)

## PRAŽSKÝ FILHARMONICKÝ ORCHESTR

Dirigent & řízení orchestru	Andy Brick
Producent orchestrální hudby	Petr Pycha
Úprava orchestrální hudby	Reed Robins
Technik orchestrálních zvuků	Jan Kotzman
Technik orchestrálního studia	Cenda Kotzman
Casting	Jack Scalici • Lydia Jenner
Vedoucí úpravy dialogů, POP Sound	Dante Fazio • Garrett Montgomery
Úprava dialogů, POP Sound	Brett Rothfeld • Dylan Howe • Rob Weiss • Dawn Redmann • Mark Camperell • Darren Warkentin • Tom Dodd • Joe Garten
Nahrávky původních dialogů, POP Sound	Michael Miller • Courtney Bishop • Tim West • Brett Rothfeld • Tim Hoogenakker • Mitch Dorf • Dante Fazio • Stephen Dickson • Nick Bozzone • Peter Rincon • Rob Weiss • Zak Fisher • Joe Garten • Chris Johnston • Darren Warkentin • Anthony Vanchure
Produkce, POP Sound	Dawn Redmann • Susie Boyajan • Erin Reilly • Lexa Burton
Výroba rozhlasových reklam, POP Sound	Dante Fazio • Nick Bozzone • Tim West • Brett Rothfeld • Tim Hoogenakker
Vedoucí úpravy dialogů, Fox Sound	Keith Fox
Hudební dohled	Jack Scalici • Rick Fox • Lydia Jenner
Značky	<a href="http://www.mafia2game.com/musiclabels/">www.mafia2game.com/musiclabels/</a>
Vydavatelé	<a href="http://www.mafia2game.com/musicpublishers/">www.mafia2game.com/musicpublishers/</a>

## ZVLÁŠTNÍ PODEKOVÁNÍ

Zvláště děkujeme	Daniel Einzig • Christopher Fiumano • Jenn Kolbe • David Boutry • Ryan Dixon • Michael Lightner • Gail Hamrick • Sharon Hunter • Kate Ryan • Michele Shadid • Jonathan Washburn • Ashley Young • 2K IS Team • Jordan Katz • David Gershik • Take-Two Sales Team • Take-Two Channel Marketing Team • Seth Krauss • Take-Two Legal Team • Cindi Buckwalter •
------------------	---

Zvláště děkujeme (pokračování)

Alan Lewis • Sajjad Majid • Meg Maise •  
Siobhan Boes • Access Communications • gNet •  
KD&E • Big Solutions Group • Darkside Game  
Studio • Plastic Wax • Rokkan • Concept Arts •  
Gwendoline Oliviero • Donson Liu • Keith Liu •  
Laura Harley • Tina Evanow • Dawn Redmann •  
Mike Aronis • Tom Dodd • Doug Clark •  
Brett Rothfeld • Steven "the Vaj" Selvaggio •  
Jerry Chen • Angus Wong • Hanshaw Ink  
& Image • Playboy

Používá Bink Video Technology. Copyright ©1997-2009 RAD Game Tools, Inc. Software pro animaci tváří ©2002-2010, OC3 Entertainment, Inc. a poskytovatelé licencí. Všechna práva vyhrazena. Používá FMOD Ex Sound System od Firelight Technologies. Tento softwarový produkt obsahuje Autodesk® Kynapse®, vlastnictví společnosti Autodesk, Inc. ©2009, Autodesk, Inc. Autodesk a "Autodesk® Kynapse®" jsou registrované obchodní známky nebo obchodní známky společnosti Autodesk, Inc. Všechna práva vyhrazena. Části ©2002-2008 NVIDIA Corporation. Všechna práva vyhrazena. ©2010 Playboy. PLAYBOY, znak králičí hlavy a PLAYMATE jsou značky společnosti Playboy a jsou použity v licenci 2K Games.

## NVIDIA

Podpora vývoje

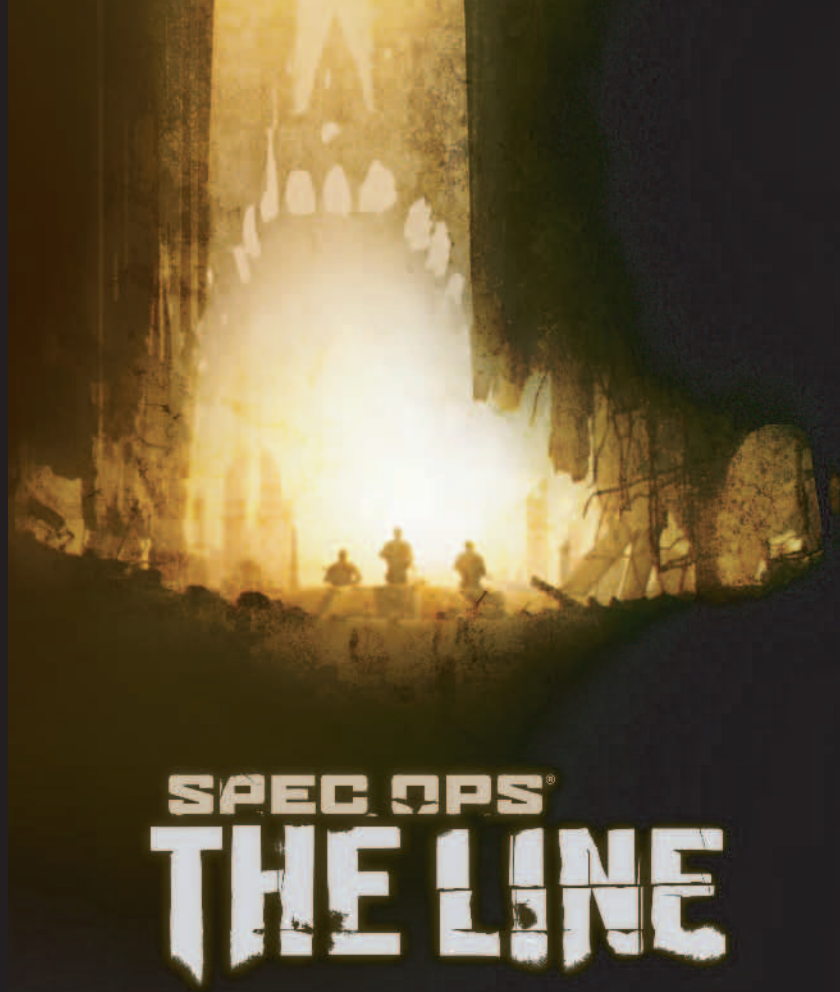
Feodor Benevolenski • Zack Bowman •  
Johnny Costello • James Dolan • Philipp Hatt •  
Dane Johnston • Alexander Kharlamov •  
Konstantin Kolchin • Hermes Lanker •  
Monier Maher • Christopher Maughan •  
Kevin Newkirk • Jeremy Patterson •  
Lou Rohan • Miguel Sainz • David Schoemehl •  
Andrey Shulzhenko • Kyle Weeks • Aron Zoellner •  
Clay Causin • Joe Grover

Obchodní podpora

Bryan Del Rizzo • Rika Nakazawa •  
Leslie Pirritano • Anton Ravin • Eric Liu

Kompletní seznam autorů hudby ke hře Mafia II a přehled skladeb najdete na webové adrese:

[www.mafia2game.com/musiccredits](http://www.mafia2game.com/musiccredits)



JIŽ BRZY | [www.specopstheline.com](http://www.specopstheline.com)



© 2006 - 2010 Take-Two Interactive Software, Inc. a dceřiné společnosti. Všechna práva vyhrazena. 2K Marin, 2K Games, SPEC OPS a SPEC OPS: THE LINE, Take-Two Interactive Software a jejich příslušná loga jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti Take-Two Interactive Software, Inc. Všechny ostatní značky jsou majetkem příslušných vlastníků. Všechna práva vyhrazena.

# OMEZENÁ ZÁRUKA, LICENČNÍ UJEDNÁNÍ A UCHOVÁVÁNÍ OSOBNÍCH INFORMACÍ

Tento dokument může být čas od času aktualizován, aktuální verzi naleznete na webové stránce [www.rockstargames.com/eula](http://www.rockstargames.com/eula) nebo na [www.taketwogames.com/eula](http://www.taketwogames.com/eula). Budete-li tento Software nadále používat 30 dní poté, co byla zveřejněna aktualizovaná verze tohoto dokumentu, vyjadřujete tím svůj souhlas s podmínkami v něm uvedenými.

PROGRAM JE POSKYTOVÁN VE FORMĚ LICENCE, NENÍ PRODAVÁN. INSTALACÍ, KOPIJOVÁNÍ NEBO JINÝM POUŽITÍM TOHOTO SOFTWARE (DEFINOVANÝM NÍŽE) VYJADŘUJETE SVŮJ SOUHLAS S PODMÍNKAMI TĚTO OMEZENÉ ZÁRUKY A LICENČNÍHO UJEDNÁNÍ (DÁLE „UJEDNÁNÍ“) A NÍŽE UVEDENÝMI PODMÍNKAMI. „SOFTWARE“ ZAHRNÚJE VEŠKERY SOFTWARE PŘILOŽENÝ K TOMUTO UJEDNÁNÍ, PŘÍSLUŠNÉ PŘÍRUČKY, BALENÍ A DALŠÍ PÍSEMNÉ MATERIÁLY, SOUBORY, ELEKTRONICKÉ A ON-LINE SOUBORY A DOKUMENTY A VEŠKERÉ KOPIE TOHOTO SOFTWARE A PŘÍSLUŠNÝCH MATERIÁLŮ. OTEVŘENÍM, INSTALACÍ ANEBO POUŽITÍM SOFTWARE A KTERÉHOKOLIV MATERIÁLU PŘILOŽENÉHO K TOMUTO SOFTWARE PŘIJÍMÁTE PODMINKY TOHOTO UJEDNÁNÍ S SPOLEČNOSTÍ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. („POSKYTOVATEL LICENCE“). NESOUHLÁSTE-LI S PODMÍNKAMI TOHOTO UJEDNÁNÍ, NESMÍTE SOFTWARE INSTALOVAT, KOPIJOVAT A POUŽÍVAT.

## I. LICENCE

LICENCE. Tímto Ujednáním a při dodržení jeho podmínek vám Poskytovatel licence garantuje neexkluzivní, nepřenosné a omezené právo k osobnímu, nekomerčnímu a hernímu použití jedné kopie Software v jednom počítači nebo herním zařízení, není-li v Softwareové dokumentaci řečeno jinak. Při využívání takto nabytých práv musíte dodržovat podmínky tohoto Ujednání. Licenční podmínky uvedené v tomto Ujednání vstupují v platnost v okamžiku, kdy nainstalujete nebo jinak použijete Software, a končí v okamžiku, kdy se Software zbavíte nebo Poskytovatel licence ukončí platnost tohoto Ujednání. Vaše licence okamžitě zaniká, pokud se pokusíte porušit jakoukoliv technickou ochranu související se Softwarem. Je vám poskytována pouze licence k použití Software; nevzniká vám a není převáděno žádné právo ohledně daného titulu a jeho vlastnictví a toto ujednání nijak nezakládá předpoklad prodeje jakýchkoliv práv souvisejících se Softwarem. Veškerá práva, která nejsou výslovně zmíněna v tomto Ujednání, jsou vyhrazena Poskytovateli licence a eventuálně jeho licenčním partnerům.

VLASTNICTVÍ. Poskytovatel licence zůstává majitelem veškerých práv, titulů a zájmů vztahujících se k tomuto Software, včetně, ale ne pouze, veškerých autorských práv, obchodních značek, obchodních tajemství, obchodních názvů, vlastnických práv, patentů, titulů, počítačových kódů, audiovizuálních efektů, témat, postav, jmen postav, příběhů, dialogů, nastavení, uměleckých prací, zvukových efektů, hudby a morálních práv. Software je chráněn zákony Spojených států, které se vztahují k autorským právům a obchodním značkám, a příslušnými celosvětově platnými zákony a dohodami. Software nelze jakýmkoliv způsobem kopírovat, reprodukovat nebo distribuovat, at už jako celek nebo po částech, bez předchozího písemného svolení Poskytovatele licence. Každá osoba, která jakýmkoliv způsobem kopíruje, reprodukuje nebo distribuuje Software, at už jako celek nebo po částech, se vědomě dopouští porušování autorských práv a vystavuje se právním důsledkům svého konání ve Spojených státech nebo v

příslušné zemi. Osobám, které z hlediska amerických zákonů porušují autorská práva, může být uložena pokuta až do výše 150 000 \$ za každé takové porušení. Software obsahuje určité materiály poskytnuté v licenci; licenční partneři Poskytovatele licence mohou rovněž chránit v případě jakéhokoli porušení tímto Ujednání své zákonné práva. Veškerá práva, která zde nejsou výslovně vyhrazena vám, jsou vyhrazena Poskytovateli licence.

## LICENČNÍ PODMÍNKY

Souhlasíte s tím, že nebudete: a. komerčně využívat Software; b. distribuovat, zapůjčovat, licencovat, prodávat, pronajímat nebo jinak převádět a poskytovat Software a jakékoli kopie Software bez předchozího písemného svolení Poskytovatele licence nebo mimo podmínky dané tímto Ujednáním; c. vytvářet kopie Software a jeho součástí (jinak než za podmínek uvedených zde); d. vytvářet kopie Software sloužící k síťovému použití a stažitelé dalšími uživateli; e. vyjma případů specificky daných Softwarem nebo tímto Ujednáním používat a instalovat Software (nebo toto někomu umožňovat) v síti, za účelem použití on-line nebo do více než jednoho počítače či herního zařízení souasně; f. kopírovat Software na pevný disk nebo do jiného úložného zařízení za účelem nedodržení požadavku na spuštění Software z příloženého disku CD-ROM či DVD-ROM (toto omezení nezahrnuje celkové ani částečné kopie, které mohl Software při své instalaci vytvořit za účelem svého efektivnějšího fungování); g. používat a kopírovat Software v počítačovém herním středisku nebo na jiném podobném místě; Poskytovatel licence vám může nabídnout separátní místní licenční ujednání umožňující komerční využití Software; h. provozovat zpětné inženýrství, dekompileovat a disasemblovat Software, vytvářet díla ze Software odvozená z jinak Software modifikovat, at už jako celek či po částech; i. odstraňovat a modifikovat oznámení, značky a etikety, které jsou vnější i vnitřní součástí Software; a j. dovážet, vyvážet a reexportovat (přímo i nepřímo) Software do zemí zakázaných americkými vývozními zákony a příslušnými omezeními a jinak porušovat tyto zákony a tato omezení, která se čas od času mohou měnit.

PŘÍSTUP KE SPECIÁLNÍM FUNKCÍM ANEBO SLUŽBÁM, VČETNĚ DIGITÁLNÍCH KOPIÍ. Přístup k digitálním kopiím a určitému zpřístupnitelnému, stahovatelnému, on-line a dalšímu speciálnímu obsahu, službám a funkcím (dohromady „Speciální funkce“) může vyžadovat stažení Software, koupi jedinečného sériového čísla, registraci Software, využití služby třetí strany anebo využití služby Poskytovatele licence (včetně přijetí příslušných dlouhodobě platných zásad a podmínek). Přístup ke Speciálním funkcím je v rámci jednoho sériového čísla omezen na jeden uživatelský účet. Přístup ke Speciálním funkcím nelze převést, prodávat nebo opětovně registrovat na jiného uživatele, není-li řečeno jinak. Podmínky uvedené v tomto odstavci nahrazují kteroukoliv jinou podmínku tohoto Ujednání.

PŘEVOD PŘEDEM NAHRANÝCH KOPIÍ. Úplnou fyzickou kopii předem nahraného Software a příloženou dokumentaci můžete trvale převést na jinou osobu za předpokladu, že si nepodržíte žádnou kopii Software (včetně záložních a archivních kopií), příložené dokumentace, kterékoliv komponenty Software či příložené dokumentace a příjemce souhlasí s podmínkami tohoto Ujednání. Speciální funkce, včetně obsahu dostupného pouze prostřednictvím sériového čísla, nelze na jinou osobu převést za žádných podmínek.

Speciální funkce mohou přestat fungovat, pokud smažete původní instalační kopii Software nebo nemá uživatel k dispozici předem nahranou kopii. Software slouží výhradně soukromým účelům. NAVZDORY PŘEDCHOZÍMU NELZE PŘEVÁDĚT ŽÁDNÉ PŘEDEM NAHRANÉ KOPIE TOHOTO SOFTWARE.

TECHNICKÁ OCHRANA. Software může obsahovat prostředky řídicí přístup k Software a k některým funkcím a obsahu, zamezující pořizování neautorizovaných kopií a jinak zabráňující v překračování omezených práv a licenci garantovaných tímto Ujednáním. Umožňuje-li Software přístup ke Speciálním funkcím, může tyto funkce využívat pouze jedna kopie Software v daný čas. Přístup ke službám on-line a stahování aktualizací Software a jeho opravných souborů může vyžadovat dodržování dalších podmínek a další registraci. Pouze Software podléhající platné licenci může využívat služby on-line, včetně stahování aktualizací a opravných souborů. S prostředky řídicími přístup nesmíte interferovat. Nesmíte se pokoušet zneužívat a z činnosti vyřazovat bezpečnostní funkce. Vyřadíte-li z činnosti nebo jinak narušíte ochranné technické prostředky, nebude Software fungovat správně.

UŽIVATELEM VYTVOŘENÝ OBSAH. Software může uživatelé umožnit vytváření obsahu, včetně, ale ne pouze, herních map, scénářů, snímků designu vozů a videozáznamů ze hry. Výměnou za použití Software a vzhledem k tomu, že vaše příspěvky zakládají možný vznik autorských práv, tímto garantujete Poskytovateli licence exkluzivní, věčné, neodvolatelné, plně přenositelné a dále licencovatelné celosvětově platné právo a licenci k použití vašich příspěvků jakýmkoliv způsobem a za jakýmkoliv účelem souvisejícím se Softwarem a dalším příslušným zbožím a službami, včetně práva na reprodukci, kopírování, adaptaci, úpravu, provozování, zobrazení, publikování, vysílání, přenos a jiné poskytování veřejnosti jakýmkoliv prostředky v současnosti známými i ještě neznámými a k distribuci vašich příspěvků bez dalšího upozornění a nároku na kompenzaci jakéhokoliv druhu po celou dobu ochrany garantované intelektuálními vlastnickými právy v rámci příslušných zákonů a mezinárodních konvencí. Tímto se vzdáváte veškerých morálních práv na autorství, publikování, reputaci a přisouzení s ohledem na využití těchto příspěvků a požitků z nich plynoucích Poskytovateli licence a ostatním hráčům v souvislosti se Softwarem a příslušným zbožím a službami v rámci příslušných zákonů. Tato licence garantovaná Poskytovateli licence a výše zmíněné vzdání se příslušných morálních práv zůstane v platnosti i po ukončení této Licence.

PŘIPOJENÍ K INTERNETU. Tento Software může kvůli přístupu ke službám založeným na Internetu, ověření Software a dalším službám vyžadovat připojení k Internetu. Aby některé služby Software mohly fungovat správně, může být vyžadováno (a) odpovídající připojení k Internetu nebo (b) aktivní a platný účet služby on-line tak, jak je uvedeno v dokumentaci k Software, včetně, ale ne pouze, herní platformy třetí strany. Poskytovatel licence či dceřiné společnosti Poskytovatele licence. Nemáte-li takové účty, nemusí některé funkce Software fungovat nebo mohou fungovat nesprávně, at již jako celek nebo částečně.

## II. SHROMAŽDĚNÍ A VYUŽÍVÁNÍ INFORMACÍ

Instalací a použitím tohoto Software vyjadřujete svůj souhlas s těmito podmínkami ohledně shromažďování a využívání

informací, včetně (lze-li) přenosu dat k Poskytovateli licence a jeho dceřiným společnostem do zemí mimo Evropskou unii a evropskou ekonomickou oblast. Používáte-li Software a jste-li připojeni k Internetu prostřednictvím síťové herní platformy nebo jiným způsobem, může Poskytovatel licence přijímat informace od výrobci hardware a hostitelů herních platform a může automaticky shromažďovat informace z vašeho počítače a herního zařízení. Tyto informace mohou zahrnovat (a nejsou omezeny na) ID uživatele (například herní přezdívku a jméno), herní skóre, herní úspěchy, herní výkony, navštívené lokace, seznamy přátel, MAC adresy hardware, adresy internetových protokolů a vaše používání různých herních funkcí. Veškeré informace shromažďované Poskytovatelem licence jsou pokládány za anonymní a nemají veřejně odhalit vaši totožnost a citlivá osobní data, nicméně použijete-li v rámci uživatelského ID své osobní údaje (například své skutečné jméno), budou tato osobní data automaticky přenesena k Poskytovateli licence a využita zde popsáním způsobem.

Informace shromažďované Poskytovatelem licence mohou být Poskytovatelem licence umístěny na veřejně přístupné webové servery, sdíleny s hostiteli platform a obchodními partnery Poskytovatele licence a využity Poskytovatelem licence za dalšími zákonnými účely. Použitím tohoto Software vyjadřujete svůj souhlas s tím, aby Poskytovatel licence využil související data, včetně zveřejnění vašich dat, jako je identifikace vámi vytvořeného uživatelského obsahu, a zobrazení vašich skóre, hodnocení, úspěchů a dalších herních dat. Nechcete-li sdílet své data tímto způsobem, neměli byste používat tento Software.

## III. ZÁRUKA

OMEZENÁ ZÁRUKA. Poskytovatel licence vám zaručuje (jste-li prvním a původním kupcem Software), že původní úložné médium obsahující Software bude za běžného provozu bez závad na materiálu a provedení po dobu 90 dní od data zakoupení. Poskytovatel licence vám zaručuje, že tento Software je kompatibilní s osobním počítačem splňujícím minimální požadavky uvedené v Softwareové dokumentaci nebo že byl certifikován jako kompatibilní výrobcem herního zařízení, pro něž je určen, nicméně vzhledem k rozdílu v hardware, software, připojení k Internetu a způsobu použití nezaručuje Poskytovatel licence výkon tohoto Software ve vašem konkrétním počítači nebo herním zařízení. Poskytovatel licence nezaručuje plné uspokojení ze Software, to, že Software vyhoví vašim požadavkům, že fungování Software bude bez poruch, že Software bude kompatibilní se softwarem a hardwarem jiného výrobce a že případné chyby Software budou opraveny. Žádné ústní či písemné vyjádření Poskytovatele licence nebo autorizovaného zástupce nezakládá takovou záruku. Protože některé jurisdikce neumožňují výjimky nebo omezení předpokládaných záruk nebo omezení příslušných statutárních práv zákazníka, nemusí se na vás některé nebo veškeré výše uvedené výjimky a omezení vztahovat.

Pokud z nějakého důvodu zjistíte v rámci záruční doby defekt úložného média nebo Software, vymění v rámci záruční doby Poskytovatel licence defektní Software zdarma za předpokladu, že Software Poskytovatel licence stále vyrábí. Není-li Software nadále k dispozici, vyhrazuje si Poskytovatel licence právo jej nahradit obdobným Softwarem stejné či větší hodnoty. Tato záruka se vztahuje pouze na úložné médium a Software původně dodaný Poskytovatelem licence, ne na



běžné provozní opotřebování. Tato záruka se nevztahuje na vady vzniklé nesprávným zacházením, nakládáním nebo úmyslným poškozením. Veškeré zákonem předepsané samozřejmé záruky jsou výslovně omezeny na dobu 90 dní uvedenou výše.

S výjimkou uvedenou výše nahrazuje tato záruka všechny ostatní záruky, ať ústní či písemné, výslovné či samozřejmé, včetně všech záruk ohledně prodejnosti, vhodnosti pro daný účel nebo neporušitelnosti, a žádná další prohlášení a záruky Poskytovatele licence nijak nezavazují.

Vracíte-li Software v rámci výše popsané omezené záruky, zašlete původní Software výhradně na níže uvedenou adresu Poskytovatele licence a přiložíte: své jméno a zpáteční adresu, fotokopii původního dokladu o zakoupení a stručný popis defektu a systému, v jehož prostředí byl Software spuštěn.

POSKYTOVATEL LICENCE NENESE ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA SPECIÁLNÍ, NAHODNÉ A NÁSLEDNÉ ŠKODY VZNIKLE NÁSLEDKEM VLASTNICTVÍ, POUŽITÍ NEBO SELHÁNÍ SOFTWARE, VČETNĚ, ALE NE POUZE, ŠKOD NA MAJETKU, OSOBNÍCH VZTAZÍCH, SELHÁNÍ POČÍTAČE A, V MAXIMÁLNÍ MÍŘE STANOVENÉ ZÁKONEM, ŠKOD SOUVISEJÍCÍCH SE ZRANĚNÍM, ŠKOD NA MAJETKU, ZTRÁT NA ZISKU A ŠKOD TRESTNÉ Povahy VZNIKLYCH NA ZÁKLADĚ JEDNÁNÍ DANÉHO NEBO SE VZTAHUJÍCÍHO K TOMUTO UJEDNÁNÍ ČI SOFTWARE, AŽ UŽ VEDOU K PŘECHNÚ (VČETNĚ NEBALOSTI), DOHODĚ, PRÍMÉ ZODPOVĚDNOSTI ČI NĚČEMU JINÉMU, A TO ANI V PŘÍPADĚ, ŽE BYL POSKYTOVATEL LICENCE NA TAKOVOU MOŽNOST PŘEDEM UPOZORNĚN, ODPOVĚDNOST POSKYTOVATELE LICENCE ZA VEŠKERÉ ŠKODY (VYJMA VÝJIMEK DANÝCH PŘÍSLUŠNÝMI ZÁKONY) NEPŘESÁHNE AKTUÁLNÍ CENU, KTEROU JSTE ZA POUŽITÍ SOFTWARE ZAPLATILI.

NĚKTERÉ STÁTY/ZEMĚ NEDOVOLUJÍ OMEZENÍ NA DOBU TRVÁNÍ SAMOZŘEJMÝCH ZÁRUK NEBO VÝJIMEK ČI OMEZENÍ NÁHODNÝCH NEBO NÁSLEDNÝCH ŠKOD. V TAKOVÉM PŘÍPADĚ SE VÝŠE UVEDENÁ OMEZENÍ NEBO VÝJIMKY NEBO OMEZENÍ ZODPOVĚDNOSTI NA VÁS NEMUSEJÍ VZTAHOVAT. TATO ZÁRUKA NEMUSÍ PLATIT VÝHRADNĚ, JE-LI NĚKTERÉ Z JEJICH USTANOVENÍ V ROZPORU S FEDERÁLNÍM NEBO MÍSTNÍM ZÁKONEM, KTERÝ MÁ PŘEDNOST, TATO ZÁRUKA VÁM SKÝTÁ URČITÁ ZÁKONNÁ PRÁVA; MŮŽETE MIT I DALŠÍ PRÁVA, KTERÁ SE STÁT OD STÁTU LIŠÍ.

UKONČENÍ: Toto Ujednání trvá, dokud je neukončíte vy, Poskytovatel licence nebo automaticky ze zanikne na základě vaší neschopnosti dodržet jeho podmínky. Přestane-li Ujednání platit, musíte zničit nebo poskytovateli licence vrátit fyzickou kopii Software a nevrátě zničit veškeré kopie Software, přiloženou dokumentaci, přiložené materiály a veškeré jeho komponenty ve svém vlastnictví a pod svou kontrolou, včetně instalací na klientských serverech a v počítačích.

OMEZENÁ PRÁVA VLÁDY SPOJENÝCH STÁTŮ: Software, včetně dokumentace, byl vyvinut na vlastní náklady a je poskytován jako „komerční počítačový software“ nebo „neveřejný počítačový software“. Použití, kopírování nebo zveřejnění vládou USA nebo dodavatelem vlády USA podléhá omezením daným pododstavcem (c)(1)(ii) klauzule Rights in Technical Data and Computer Software v DFARS 252.227-7013 nebo pododstavcem (c)(1) a (2) klauzule Commercial Computer Software Restricted Rights v FAR 52.227-19. Dodavatelem / výrobce je Poskytovatel licence sídlící na níže uvedené adrese.

SPRAVEDLIVÁ NÁHRADA: Souhlasíte s tím, že nebudou-li podmínky tohoto Ujednání dodržovány, vznikne Poskytovateli licence nenahraditelná škoda a ten tak bude oprávněn, bez záruky, dalších bezpečnostních opatření a důkazů škod, vymáhat vzhledem k tomuto Ujednání přiměřenou náhradu navíc k dalším příslušným náhradám, jež mu náleží.

POJISTKA: Souhlasíte s tím, že budete jistit, bránit a ochraňovat Poskytovatele licence, jeho partnery, licenční partnery, dceřiné společnosti, dodavatele, funkcionáře, ředitele, zaměstnance a agenty v bezpečí před veškerými škodami, ztrátami a výdaji vzniklými přímo nebo nepřímo z vašich činů a nečinností při používání Software za podmínek daných tímto Ujednáním.

RŮZNÉ: Toto Ujednání představuje úplné ujednání týkající se této licence mezi stranami a nahrazuje všechna předchozí ujednání a dohody mezi nimi. Může být změněno výhradně písemně a se souhlasem obou stran. Je-li kterýkoliv článek tohoto Ujednání z nějaké příčiny nevynutitelný, bude tento článek upraven v nezbytném rozsahu tak, aby vynutitelný byl; zbývající články tohoto Ujednání zůstávají nedotčeny.

PRÁVNÍ NORMY. Toto Ujednání bude vykládáno (vzhledem k možnému konfliktu právních norem) v souladu s právními normami státu New York, protože tyto normy se vztahují na ujednání s obyvateli státu New York a ujednání provozovaná v rámci státu New York, neurčí-li federální právní normy jinak. Vyjma výslovného písemného vyjádření Poskytovatele licence v jednotlivém konkrétním případě anebo konfliktu s místním zákonem podléhá veškerá jurisdikce související se Softwarem státním a federálním soudům v oblasti ústřední pobočky Poskytovatele licence (New York County, New York, USA). Obě strany souhlasí s jurisdikcí těchto soudů a s tím, že procesy mohou probíhat zde popsanými způsoby platnými pro předávání oznámení nebo jinak a tak, jak určují právní normy státu New York nebo federální právní normy. Strany souhlasí s tím, že se na toto ujednání a na případné spory a transakce plynoucí z tohoto Ujednání nevztahuje smlouva UN Convention on Contracts for the International Sale of Goods (Videň, 1980).

S VEŠKERÝMI DOTAZY OHLEDNĚ TĚTO LICENCE SE PÍSEMNĚ OBRACEJTE NA SPOLEČNOST TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

## TECHNICKÁ PODPORA CENEGA CZECH

Web: <http://www.cenega.cz>

e-mail: [help@cenega.cz](mailto:help@cenega.cz)

Tel.: +420 257 189 545 (v pracovní dny 9-17)

© 1998–2010 Take-Two Interactive Software, Inc., a dceřiné společnosti. Hru Mafia © II vyvinula společnost 2K Czech. 2K Czech, 2K Games, Illusion Engine™, Mafia, Mafia II, Take-Two Interactive Software a jejich příslušná loga jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti Take-Two Interactive Software, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Obsah této videohry je smyšlený a nemá představovat nebo zobrazovat skutečné události, osoby či entity v historickém prostředí. Tvůrci a vydavatelé této videohry žádným způsobem nepodporují, neomlouvají ani nepodněcují chování zobrazené v této videohře.